



УТВЕРЖДАЮ
Проректор по социальной
и воспитательной работе

А.В. Кожаринов

«14» сентября 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Всероссийской шахматной киберлиги
«Ход за тобой»

2026 год

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Всероссийская шахматная киберлига «Ход за тобой» (далее – Проект) проводится в целях популяризации шахмат среди молодежи и развития современного формата шахматных соревнований, объединяющего онлайн- и очные этапы.

1.2. Основными задачами Проекта являются:

- вовлечение молодежи в системную интеллектуально-соревновательную деятельность;
- проведение серии всероссийских онлайн-турниров и очного финального этапа;
- популяризация цифровых форматов проведения и трансляции шахматных соревнований;
- развитие у молодежи навыков спортивного комментирования, аналитики, публичной речи и работы с цифровыми медиаплатформами.

2. ОРГАНИЗАТОР

2.1. Общее руководство Проектом осуществляется руководителем Шахматного клуба Финуниверситета «Зебра» (далее – ШК «Зебра») Ветохиной Валерией Сергеевной (далее – Организатор).

2.2. Организатор определяет состав судейской коллегии, обеспечивает проведение онлайн- и очных соревнований, утверждает технические условия проведения турниров, а также организует конкурс «Лучший комментатор».

2.3. Проект реализуется при финансовой поддержке Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение Первых».

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Заочный этап проводится в онлайн-формате на платформе lichess.org.

3.2. Отборочные онлайн-турниры проводятся по следующему расписанию:

Дата	Время (МСК)	Конт	Турнир
27.09.2026	10:00	3+0, 11 туров	Отборочный № 1
27.09.2026	19:00	3+2, 11 туров	Отборочный № 2
04.10.2026	10:00	3+2, 11 туров	Отборочный № 3
04.10.2026	19:00	3+0, 11 туров	Отборочный № 4

3.3. Онлайн-финал проводится **10 октября 2026 года в 12:00** по московскому времени. Контроль времени – 3+2, 13 туров. Онлайн-финал проводится с обязательным подключением участников к ВКС в соответствии с п. 5.5 настоящего Положения.

3.4. Очный финал проводится в г. Москве с **13 по 16 ноября 2026 года**:

- 13 ноября – день приезда, размещение и регистрация участников;
- 14 ноября – очный финальный турнир с участием 100 сильнейших участников онлайн-финала;
- 15 ноября – киберфинал с участием 16 сильнейших игроков очного финала;
- 16 ноября – день отъезда участников.

3.5. Планируемая площадка очного финального турнира – ФГБОУ ВО «Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации», г. Москва.

3.6. Планируемая площадка киберфинала – компьютерный клуб «Gosu», г. Москва, Ленинградский проспект, д. 47, стр. 19.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

4.1. К участию в Проекте допускаются молодые люди в возрасте от 16 до 35 лет, прошедшие регистрацию и соответствующие требованиям настоящего Положения.

4.2. Для допуска к каждому онлайн-турниру участник должен иметь на аккаунте lichess.org, указанном при регистрации, не менее 15 сыгранных партий в дисциплине «блиц» до момента начала соответствующего турнира. Участники, не выполнившие данное требование, к участию в турнире не допускаются.

4.3. Участники обязаны соблюдать правила честной спортивной борьбы, требования Организатора и судейской коллегии, а также корректно взаимодействовать с соперниками и другими участниками.

4.4. В ходе онлайн-турниров осуществляется античитинговый контроль. При выявлении нечестной игры Организатор вправе аннулировать результаты участника и дисквалифицировать его.

4.5. Ответственность за качество интернет-соединения и исправность оборудования во время онлайн-турниров несет участник.

4.6. Участник вправе обратиться к Организатору с просьбой о проверке соперника на нечестную игру не позднее чем через два часа после окончания соответствующего турнира.

5. РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРОВ

5.1. Заочный этап состоит из четырех отборочных онлайн-турниров и онлайн-финала.

5.2. Каждый участник должен принять участие не менее чем в двух отборочных турнирах с разным контролем. Участник вправе сыграть во всех четырех турнирах.

5.3. Для формирования итогового рейтинга учитывается один лучший результат участника в турнирах с контролем 3+0 и один лучший результат в турнирах с контролем 3+2.

5.4. В онлайн-финал проходят 30% лучших участников по итоговому рейтингу отборочного этапа.

5.5. Во время проведения онлайн-финала все участники обязаны подключиться к онлайн-конференции в системе видео-конференц-связи (далее – ВКС). На протяжении всего соревнования должны быть включены микрофон и как минимум одна камера, расположенная таким образом, чтобы в кадре были видны профиль лица и руки участника, а также экран устройства, с которого осуществляется игра на платформе. Ссылка для подключения к ВКС и дополнительные технические требования направляются участникам Организатором до начала онлайн-финала.

5.6. По итогам онлайн-финала 100 сильнейших участников получают право участия в очном этапе в г. Москве.

5.7. При отказе участника от участия в онлайн-финале или очном этапе право участия переходит к следующему участнику по рейтингу соответствующего этапа.

5.8. Очный финальный турнир проводится среди 100 участников. По его итогам 16 сильнейших игроков получают право участия в киберфинале.

5.9. Киберфинал проводится на компьютерном оборудовании и сопровождается онлайн-трансляцией и комментированием партий.

5.10. Система проведения, дополнительные показатели при равенстве очков, порядок жеребьевки и иные технические параметры турниров определяются техническим регламентом и настройками используемой шахматной платформы.

6. КОНКУРС «ЛУЧШИЙ КОММЕНТАТОР»

6.1. В рамках Проекта проводится конкурс «Лучший комментатор».

6.2. К участию в конкурсе допускаются молодые люди в возрасте от 16 до 35 лет, прошедшие регистрацию на конкурс и выполнившие конкурсное задание.

6.3. В рамках конкурсного задания участникам предлагается продемонстрировать навыки аналитического разбора и комментирования шахматных партий в формате онлайн-трансляции или записанного комментария.

6.4. Сроки приема конкурсных работ, технические требования к материалам и порядок их направления устанавливаются Организатором и публикуются дополнительно.

6.5. Конкурсные работы оцениваются конкурсной комиссией, состав которой утверждается Организатором.

6.6. Победитель конкурса получает возможность работать на трансляциях финальных этапов Проекта.

6.7. Лучший комментатор получает возможность пройти образовательный курс «Комментатор» от телеканала «Матч ТВ».

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Результаты отборочных турниров, онлайн-финала, очного финала и киберфинала утверждаются судейской коллегией и публикуются Организатором.

7.2. Все участники заочного этапа получают электронные сертификаты участника.

7.3. Победители и призеры очного финала и киберфинала награждаются дипломами и призами Организатора и партнеров Проекта.

7.4. Итоги конкурса «Лучший комментатор» оформляются решением конкурсной комиссии и публикуются Организатором.

8. ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

8.1. Для участия в онлайн-турнирах и конкурсе «Лучший комментатор» необходимо пройти электронную регистрацию по ссылке: <https://clck.ru/3VrbqV>.

8.2. Участие в мероприятиях Проекта является бесплатным.

8.3. Регистрация участника означает согласие с настоящим Положением и техническими условиями проведения соответствующего мероприятия.

9. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

9.1. Финансирование мероприятий Проекта осуществляется за счет средств финансовой поддержки Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение Первых», а также собственных и привлеченных средств Организатора.

9.2. При подготовке информационных, трансляционных, наградных и иных материалов Проекта используется информация о финансовой поддержке Движения Первых и соответствующая символика в порядке, установленном условиями предоставления финансовой поддержки.

9.3. Для участников очного этапа Организатор обеспечивает проживание и питание в объеме, предусмотренном бюджетом Проекта.

9.4. Расходы, связанные с проездом до места проведения очного этапа и обратно, а также страхованием участников, обеспечиваются участниками либо направляющей стороной.

10. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

10.1. Организатор вправе вносить изменения и дополнения в настоящее Положение с обязательным предварительным информированием участников.

10.2. При возникновении технических или иных обстоятельств, препятствующих проведению турнира в установленное время, Организатор вправе перенести соревнование на другую дату или время.

10.3. Вопросы, не предусмотренные настоящим Положением, рассматриваются Организатором в индивидуальном порядке.

11. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

11.1. Руководитель Проекта: Ветохина Валерия Сергеевна.

11.2. Телефон: +7 (965) 245-02-47.

11.3. Электронная почта: vetokhinachess@yandex.ru.