



П О Л О Ж Е Н И Е **о серии интернет-турниров по блиц-шахматам**

1. Общие положения

Серия интернет-турниров по блиц-шахматам (далее - Соревнования) проводятся в целях:

- популяризация вида спорта «шахматы»;
- определение сильнейших спортсменов в интернет турнирах по блицу;
- определение победителей соревнования.

2. Сроки и место проведения

Соревнования проводятся на онлайн-сервисе lichess.org. Контроль времени – 3 минуты на всю партию + 2 секунды на ход, начиная с первого каждому участнику.

22 марта 2020 г. с 19.00 до 20.00

29 марта 2020 г. с 19.00 до 20.00

5 апреля 2020 г. с 19.00 до 20.00

12 апреля 2020 г. с 19.00 до 20.00

Дата и время могут измениться, о чем будет проинформировано на сайте федерации.

Ссылка нового турнира публикуется отдельно в соответствующей новости на сайте <http://chuvashia-chess.ru/>

3. Руководство проведением соревнования

Общее руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляет РОО «Шахматная федерация Чувашской Республики»

4. Участники соревнований

К участию в соревнованиях допускаются все желающие, зарегистрировавшиеся на площадке lichess.org и вступившие в клуб Шахматная федерация Чувашской Республики <https://lichess.org/team/eTd2au7i>

5. Система проведения

Турниры пройдут с контролем времени по 3 минуты на партию плюс 2 секунды на ход каждому участнику.

Как начисляются очки?

По умолчанию победа приносит 2 очка, ничья — 1 очко, а проигрыш не приносит очков вовсе. Если вы одержите 2 победы подряд, то активируется удвоение очков, отображающееся значком с пламенем. Последующие игры будут приносить вдвое больше очков, пока вы побеждаете. Таким

образом, победа принесёт 4 очка, ничья принесёт 2 очка и погасит пламя, а поражение просто погасит пламя.

Например, две победы при последующей ничьей принесут 6 очков: $2 + 2 + (2 \times 1)$

Как определяется победитель?

Игрок с наибольшим количеством очков в момент окончания времени турнира будет объявлен победителем.

Как проходит жеребьёвка?

В начале турнира пары образуются согласно рейтингу. По окончании каждой партии игроки возвращаются на страницу турнира, и им предоставляется свободный соперник с близким количеством турнирных очков. Это обеспечивает маленькое время ожидания соперника, однако в результате вы можете встретиться с некоторыми участниками много раз или же не встретиться с кем-то ни разу.

Играйте быстро и возвращайтесь на страницу турнира, чтобы сыграть больше игр и заработать больше очков.

Как завершается турнир?

В турнире установлен обратный отсчёт времени. Когда он достигает нуля, очки в турнире замораживаются, и объявляется победитель. Все партии, играющиеся в этот момент, должны быть закончены (и повлияют на рейтинг, если турнир рейтинговый), однако они не засчитываются в турнире.

Другие важные правила

Обратный отсчёт до вашего первого хода. Если вы не сделаете ход за это время, победа будет присуждена сопернику.

Ничья в первых 10 ходах не принесёт очков.

6. Определение победителей

Победители и призёры соревнования определяются по наибольшему количеству набранных очков.

7. Награждение

Победители и призёры награждаются дипломами РОО «Шахматная федерация Чувашской Республики». В зависимости от количества участников предусмотрены награждения дипломами в дополнительных категориях среди женщин, ветеранов и среди детей. Дипломы высылаются на адрес электронной почты, указанной в форме регистрации.

8. Заявки

Заявки на участие подаются на площадке lichess.org по ссылке турнира. Ссылка нового турнира публикуется отдельно в соответствующей новости на сайте <http://chuvashia-chess.ru/>

Для идентификации участников и рассылки дипломов просим указать адрес электронной почты, логин, ФИО и возраст участника в форме регистрации <https://forms.gle/pofWx6xMLxZFcfMz7> на сайте <http://chuvashia-chess.ru/>. Если участник не прошёл идентификацию, то он приравнивается к участникам общего турнира и не сможет претендовать на места в дополнительных категориях.